

PLANSZÓWKOWY  
PORADNIK  
PREZENTOWY  
2021



*Gry dla graczy*



MATEUSZ PITULSKI

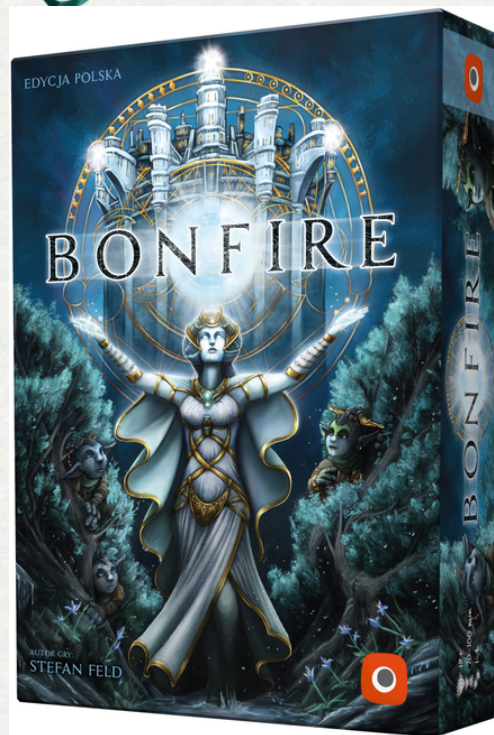


## Słowem wstępu...

To już ostatni tegoroczny planszówkowy poradnik prezentowy. Ostatni, ale i szczególny bo poświęcony grom dla graczy. Sam jestem graczem od blisko 30 lat. Poznałem morze tytułów, a tu znajdziecie - bardzo w to wierzę - jedno z najfajniejszych, tegorocznych propozycji prezentowych w tej kategorii.



# BONFIRE



**Autor:** Stefan Feld

**Wydawca:** Portal Games

**Wiek:** 12+

**Liczba graczy:** 2-4

**Czas gry:** 70-100 minut

**Poziom skomplikowania gry według użytkowników serwisu Boardgamegeek.com**

**1 (łatwa) – 5 (skomplikowana):** 3.64

**Najtaniej w sieci (stan na początek grudnia 2021):** ok. 143 zł + koszt wysyłki

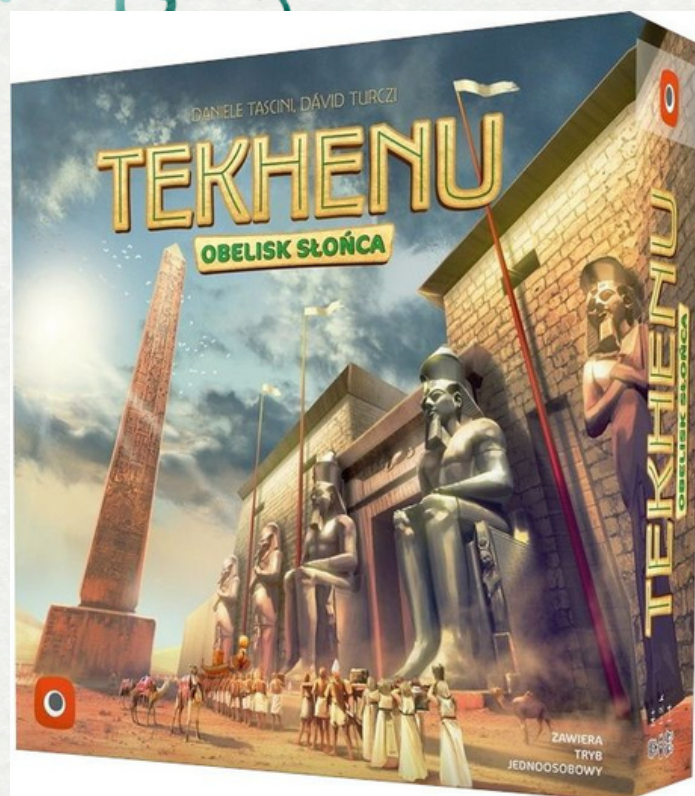


# BONFIRE MOIM OKIEM

Jedna z najcięższych, ale i dalece satysfakcjonujących gier mojego najukochańszego autora - Stefana Felda. Elegancka mechanika, mnóstwo możliwości, wiele zależności pomiędzy poszczególnymi elementami. Dość zabawna fantasy-tematyka (która jak to u tego autora bywa, jest raczej dopełnieniem mechaniki, aniżeli na odwrót). Tytuł głośny na całym świecie i bardzo dobrze przyjęty także w naszym kraju o czym świadczy zapowiedziany na przyszły rok dodatek w języku polskim. Dla mnie Bonfire to TOP 3 tego roku. Każdy eurogracz z pewnością z radości przytuli pudełko z tak udaną grą.



# TEKHENU: OBELISK SŁOŃCA



**Autorzy:** Daniele Tascini, Dávid Turczi

**Wydawca:** Portal Games

**Wiek:** 14+

**Liczba graczy:** 1-4

**Czas gry:** 60-120 minut

**Poziom skomplikowania gry według użytkowników serwisu Boardgamegeek.com**

**1 (łatwa) – 5 (skomplikowana):** 4.09

**Najtaniej w sieci (stan na początek grudnia 2021):** ok. 166 zł + koszt wysyłki



# TEKHENU MOIM OKIEM

Tekhenu: obelisk słońca to gra, która mnie oczarowała. Gra-moloch, posiadająca świetny "gimmick" w postaci wielkiego górującego nad planszą obelisku. Tekhenu to w skrócie gra w umiejętnie draftowanie kości. Znakomitym pomysłem jest tu concept kości czystych, neutralnych i nieczystych. Gra jest też niepozbawiona interakcji między graczami. Do tego mające spory wpływ na rozgrywkę karty akcji oraz ciekawe elementy kontroli obszaru. Jest tu wszystko to czego można oczekiwać od potężnej gry euro. Dla mnie to chyba najlepsza zaawansowana gra z roku 2021. Brać i grać!



# WAMPIR MASKARADA: WENDETA



**Autorzy:** Charlie Cleveland, Bruno Faidutti

**Wydawca:** Galakta

**Wiek:** 14+

**Liczba graczy:** 3-5

**Czas gry:** 30 minut

**Poziom skomplikowania gry według użytkowników serwisu Boardgamegeek.com**

**1 (łatwa) – 5 (skomplikowana):** 2.58

**Najtaniej w sieci (stan na początek grudnia 2021):** ok. 115 zł + koszt wysyłki



# WAMPIR MOIM OKIEM

Nie miałem wielkich oczekiwań co do tego tytułu. Gry Brunona Faiduttiego jawiły mi się przeważnie jako tytuły udane, jednak pozbawione błysku (z wyjątkiem genialnej Cytadeli!). Mroczne uniwersum Wampira skusiło jednak do przetestowania tego tytułu. Jak dobrze, że go nie pominąłem w zalewie nowości. Śliczna oprawa graficzna, bardzo dobra jakość wydania, walka o przewagi i mnóstwo asymetrycznych frakcji. Granie każdą z nich to w zasadzie inna gra. Niezwykle świeża i płynna karcianka na 30 minut pozostawiająca wrażenie gry głębszej niż czas, który zabiera pojedyncza rozgrywka. Bardzo, bardzo udany tytuł.



# ZAGINIONA WYSPA ARNAK



**Autorzy:** Elwen, Mín

**Wydawca:** Rebel

**Wiek:** 12+

**Liczba graczy:** 1-4

**Czas gry:** 30-120 minut

**Poziom skomplikowania gry według użytkowników serwisu [Boardgamegeek.com](https://boardgamegeek.com)**

**1 (łatwa) – 5 (skomplikowana):** 2.86

**Najtaniej w sieci (stan na początek grudnia 2021):** ok. 153 zł + koszt wysyłki



# ARNAK MOIM OKIEM

Czech Games Edition (oryginalny wydawca gry) ma talent do wydawania hitów, także debutantów. Elwen i Mín to para designerów Zaginionej Wyspy Arnak, która nie mogła lepiej wymarzyć sobie odbioru gry (na ten moment - grudzień 2021 - miejsce 40 w rankingu światowym według serwisu Board Game Geek). Arnak jest świetnie wydany i bardzo udanym mechanicznie tytułem, który sprawnie łączy kilka mechanik. Mamy tu budowanie talii, zarządzanie ręką, wysyłanie robotników. Wszystko to znakomicie się zazębia, nie jest męczące i trwa w sam raz, żeby rozegrać kolejną partię w wyniku nienasycenia poprzednią ;). Polecam!



# HORROR W ARKHAM 3 EDYCJA



**Autorzy:** Richard Launius, Nikki Valens, Kevin Wilson

**Wydawca:** Galakta

**Wiek:** 14+

**Liczba graczy:** 1-6

**Czas gry:** 120-180 minut

**Poziom skomplikowania gry według użytkowników serwisu Boardgamegeek.com**

**1 (łatwa) – 5 (skomplikowana):** 3.31

**Najtaniej w sieci (stan na początek grudnia 2021):** ok. 209 zł + koszt wysyłki



# HORROR W ARKHAM MOIM OKIEM

Amerykański klasyk planszowy, na podstawie amerykańskiego klasyka literackiego (proza H.P. Lovecrafta). Prawdopodobnie najlepsza przygodowa gra planszowa na świecie w klimacie nadnaturalnej grozy samotnika z Providence. KLIMAT - to słowo klucz. W grze wspólnie jako grupa badaczy staramy się przeciwstawić kosmicznym horrorom oraz prastarym kultom. Całość przygody ulokowano w onirycznym, fikcyjnym mieście Arkham. Trzecia edycja planszę zamienia na puzzlo-podobną strefę gry, zaś zasady wygładzono i usystematyzowano czyniąc próg wejścia w zabawę niższym. Dodatkowo grę można wzbogacić licznymi dodatkami. Mmm... gra że palce (macki ;) ) lizać!

