

PLANSZÓWKOWY
PORADNIK
PREZENTOWY
2021



Gry rodzinne



MATEUSZ PITULSKI

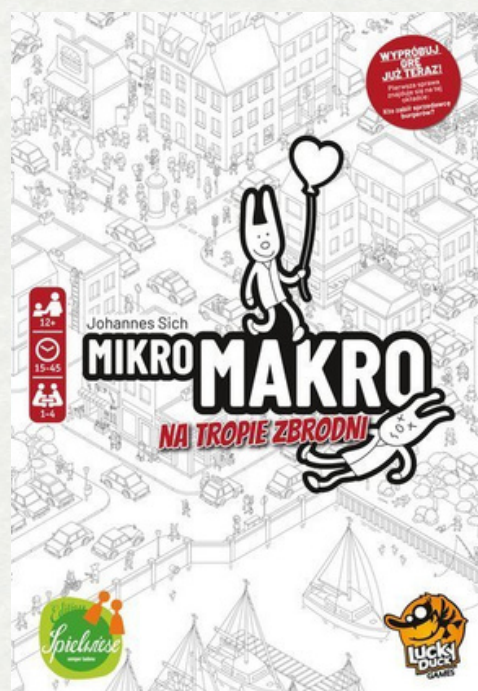


Słowem wstępu...

Cześć! Mam wrażenie, że dopiero co dzieliłem się z Wami moimi rekomendacjami prezentowymi na Boże Narodzenie 2020, a tu już za pasem kolejne Święta! W grudniowym cyklu poradników, podobnie jak rok temu, zaprezentuję Wam najciekawsze moim zdaniem planszowe wybory prezentowe pod choinkę w roku 2021 w trzech kategoriach (familijne, dla dzieci, dla graczy). Przedstawię wszelkie niezbędne technikalia związane z prezentowanymi przeze mnie grami oraz kilka słów „moim okiem” – subiektywnego opisu dlaczego moim zdaniem warto zwrócić uwagę na ten właśnie tytuł. Dziś TOP 5 wyborów familijnych pod choinkę 2021.



MIKROMAKRO: NA TROPIE ZBRODNI



Autor: Johannes Sich

Wydawca: Lucky Duck Games

Wiek: 12+

Liczba graczy: 1-4

Czas gry: 15-45 minut

Poziom skomplikowania gry według użytkowników serwisu Boardgamegeek.com

1 (łatwa) – 5 (skomplikowana): 1.13

Najtaniej w sieci (stan na początek grudnia 2021): ok. 96 zł + koszt wysyłki



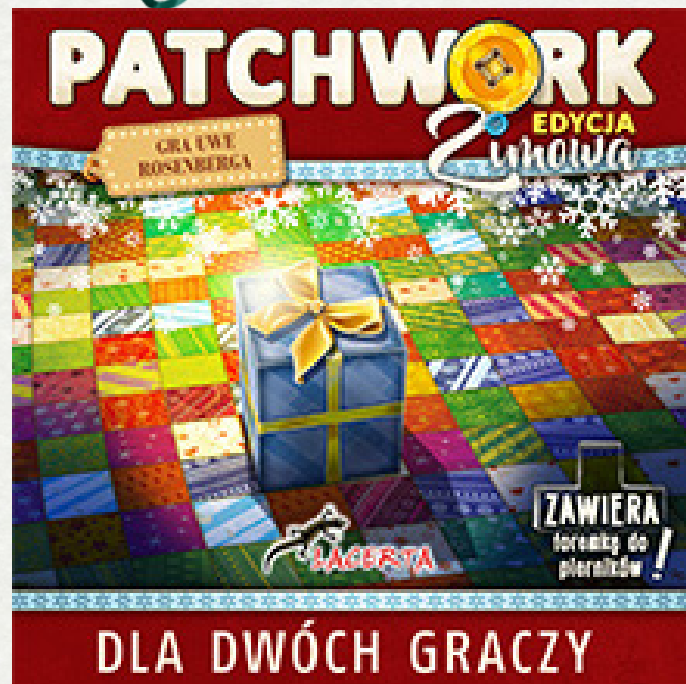
MIKROMAKRO MOIM OKIEM

MikroMakro to światowy fenomen i laureat najważniejszej, rokrocznie przyznawanej nagrody w branży gier bez prądu - osławionego Spiel des Jahres. I choć możemy tu wygrać/przegrać (wprawdzie wspólnie, ponieważ **MikroMakro** to gra kooperacyjna), to pokusiłbym się o stwierdzenie, że to nie do końca gra. To zabawa na spostrzegawczość i logiczne myślenie nawiązująca do idei znanej z serii literackiej "Gdzie jest Wally?". **MikroMakro** to powiew świeżości w branży gier bez prądu, to tytuł idealny do wprowadzania w hobby. Gra świetnie sprawdza się jako łamigłówka dla samotnego gracza, idealnie skaluje się także dla dwóch graczy. Nakład u wydawcy się skończył, ale gra dalej jest dostępna w sklepach. Wydaje się, że to znakomity kandydat na prezent dla niespecjalnie obeznanej w dziedzinie gier rodziny.



PATCHWORK

Do wyboru: klasyczny/ edycja zimowa/ edycja polski folklor



Autor: Uwe Rosenberg

Wydawca: Lacerta

Wiek: 8+

Liczba graczy: 2

Czas gry: 30 minut

Poziom skomplikowania gry według użytkowników serwisu Boardgamegeek.com

1 (łatwa) – 5 (skomplikowana): 1.63

Najtaniej w sieci (stan na początek grudnia 2021): ok. 68 zł + koszt wysyłki



PATCHWORK MOIM OKIEM

Patchwork to łatwa, ale niebanalna gra logiczna przywodząca nieco na myśl grę "Tetris". Naszym zadaniem będzie uszycie możliwie dużej kołderki i zebranie mnóstwa guzików, które są walutą w grze. Wciągająca, niedługa i bardzo ładnie wydana. Do wyboru mamy kilka opraw wizualnych, z których oczywiście na tę okazję najbardziej polecam edycję zimową. Swój egzemplarz mam od dawna, a od Świąt będzie miała własny również moja mama (ale cicho sza! ;)), która za grami nie przepada, ale Patchwork skradł Jej serce. To chyba wystarczająca rekomendacja, prawda?



TREK 12



Autorzy: Bruno Cathala, Corentin Lebrat

Wydawca: Rebel

Wiek: 8+

Liczba graczy: 1-50

Czas gry: 15-30 minut

Poziom skomplikowania gry według użytkowników serwisu Boardgamegeek.com

1 (łatwa) – 5 (skomplikowana): 1.37

Najtaniej w sieci (stan na początek grudnia 2021): ok. 69 zł + koszt wysyłki

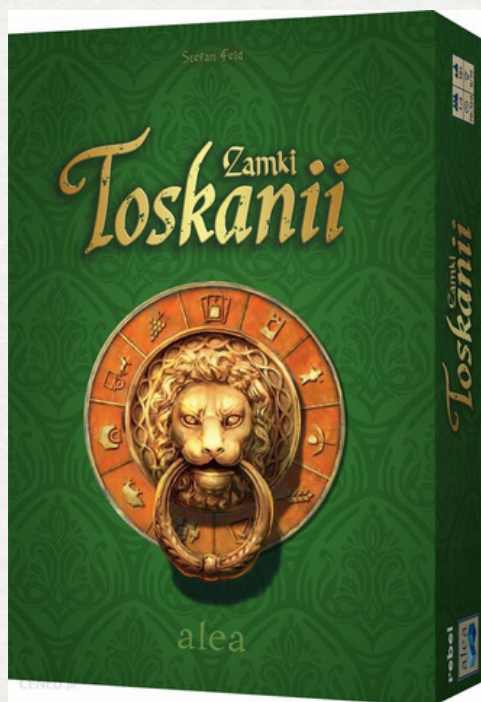


TREK 12 MOIM OKIEM

Trek 12 to najlepsza wykreślanka w jaką dane mi było zagrać w 2021 roku, a musicie wiedzieć, że uwielbiam ten gatunek i sprawdzam niemal wszystko co pojawia się na polskim (i nie tylko!) rynku. Dlaczego właśnie **Trek 12**? Prze-sprytna, matematyczna mechanika oparta na 2 (!!!) kościach sześciennych, kilka plansz do wyboru w pudełku z grą i last but not least tryb legacy dokoptowany do zwykłej rozgrywki. Bruno Cathala to projektant, którego grom przyglądam się ostatnio z dużym podziwem. P.S. Umówmy się, że tematyka wspinaczki w Himalajach jest tu dość doklejona i nie sugerowałbym się nią przy wyborze tego prezentu. To po prostu łatwa, ale pomysłowa, matematyczna gra typu roll and write.



ZAMKI TOSKANII



Autor: Stefan Feld

Wydawca: Rebel

Wiek: 8+

Liczba graczy: 2-4

Czas gry: 45-60 minut

Poziom skomplikowania gry według użytkowników serwisu Boardgamegeek.com

1 (łatwa) – 5 (skomplikowana): 2.17

Najtaniej w sieci (stan na początek grudnia 2021): ok. 134 zł + koszt wysyłki



ZAMKI TOSKANII MOIM OKIEM

Mistrz Stefan Feld w swoim designerskim kotle zmiksował Wsiąść do Pociągu z Zamkami Burgundii i tak powstały **Zamki Toskanii**. Znakomita gra euro, zdecydowanie trudniejsza od wymienianych w tym poradniku gier, ale nadal prawdziwa łatwizna dla ogranej rodziny. To świetne wprowadzenie do twórczości tego autora, z którą to osobom bardziej zainteresowanym gatunkiem euro szczerze polecam się zapoznać. **Zamki Toskanii** nie wprowadzą w osłupienie wytrawnych graczy zakochanych w jej starszej siostrze - Zamkach Burgundii, ale i oni powinni się nieźle bawić. Do familijnego grania **Zamki Toskanii** będą jak znalazł. I choć tematycznie jak to zwykle u Felda dzieją się tu rzeczy dość abstrakcyjne, to każdy miłośnik nienachalnego główkowania z lekką dozą losowości znajdzie tu coś dla siebie.



WIEDŹMIA SKAŁA



Autorzy: Martino Chiacchiera, Reiner Knizia

Wydawca: Rebel

Wiek: 12+

Liczba graczy: 2-4

Czas gry: 60-90 minut

Poziom skomplikowania gry według użytkowników serwisu Boardgamegeek.com

1 (łatwa) – 5 (skomplikowana): 2.72

Najtaniej w sieci (stan na początek grudnia 2021): ok. 114 zł + koszt wysyłki



WIEDŹMIA SKAŁA MOIM OKIEM

Wiedźmia Skała to jedna z najcięższych gier, w których palce maczał Reiner Knizia, to też najcięższa gra w tym poradniku. Dość długo zastanawiałem się czy nie umieścić jej w broszurze z rekomendacjami pod choinkę dla graczy. Miejsce to na uwadze wybierając ten prezent. **Wiedźmia Skała** jest super. Programowanie akcji podobne troszkę do tego z gry Bonfire, tworzenie połączeń analogiczne do Wsiąść do Pociągu no i kombosy, kombosy, kombosy - jak w najlepszych grach euro! Świetny produkt w bardzo okazyjnej cenie. Polecam!

