

## Regulamin

### GRY MIEJSKIEJ

#### **„Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania! Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego”**

*Gra miejska „Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania!  
Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego”  
realizowana w ramach obchodów stulecia odzyskania niepodległości  
oraz odbudowy polskiej państwowości.*

*Zadanie dofinansowane z budżetu Województwa Kujawsko-Pomorskiego.*

### Organizatorzy

1. Organizatorem Gry jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna – Książnica Kopernikańska w Toruniu, współorganizatorem Fundacja Muzeum Historyczno-Wojskowe w Toruniu.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie punktów kontrolnych na terenie miasta Toruń oraz wszystkie inne czynności zmierzające do jej prawidłowego przebiegu.

### Termin i miejsce Gry

1. Gra miejska pt. „Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania! Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego” odbędzie się w czwartek, 30 maja 2019 r. w Toruniu w godzinach 9:00-14:00.
2. Punkt startowy Gry będzie się znajdował w budynku Książnicy Kopernikańskiej w Toruniu przy ul. Słowackiego 8. Następnie Patrole będą pokonywać wyznaczoną poszczególnymi punktami kontrolnymi trasę w mieście. Meta Gry będzie się znajdować w Liceum Ogólnokształcącym nr 1 przy ul. Zaulek Prosimy 1 w Toruniu.

## Cel Gry

Celem zadania jest zapoznanie uczniów z postaciami historycznymi oraz z wydarzeniami związanymi z powstaniem wielkopolskim i odzyskaniem niepodległości przez Toruń i Pomorze.

## Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest przesłanie wypełnionego **formularza zgłoszeniowego** (załącznik 1) na adres **gra@ksiaznica.torun.pl** bądź dostarczenie go osobiście do Książnicy Kopernikańskiej w Toruniu przy ul. Słowackiego 8 (p. 28) do dnia 17 maja 2019 r. **Oświadczenia opiekuna** Patrolu (załącznik 2) oraz **oświadczenia członków** Patrolu (załącznik 3) należy dostarczyć najpóźniej w dniu gry.
2. Gra adresowana jest do klas 7 i 8 szkół podstawowych, szkół gimnazjalnych oraz szkół średnich (zawodowych, techników i liceów).
3. Liczba zgłaszanych Patroli jest ograniczona. O zakwalifikowaniu się do Gry miejskiej decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Patrol powinien liczyć od 8 do 12 osób plus opiekun (osoba pełnoletnia).
5. W dniu Gry do godz. 9:00 należy potwierdzić udział Patrolu w punkcie startowym znajdującym się w budynku Książnicy Kopernikańskiej w Toruniu.
6. W dniu Gry odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie celu oraz zasad gry itp.)
7. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

## Zasady Gry

1. Zadaniem Patroli jest pokonanie wyznaczonej poszczególnymi punktami kontrolnymi trasy oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie Patrol otrzymuje punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jego realizacji.
2. Po trasie Gry Patrole poruszają się pieszo.
3. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Patrol, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu, zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
4. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

5. Przystępując do Gry, członkowie Patroli biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun Patroli.
6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Patroli nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Patroli będzie weryfikowana w poszczególnych punktach kontrolnych. W razie niezgodności Patrol będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w punkcie kontrolnym.
7. W razie naruszenia przez członka Patroli lub Patrol niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
8. Organizator nie może wyrazić zgody na start członka Patroli w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania członków Patroli mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
10. Organizator nie jest stroną między członkami Patroli a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
11. Uczestnicy gry wezmą udział w minikonkursie organizowanym przez Towarzystwo Miłośników Torunia. Udział w konkursie nie jest obowiązkowy.
12. Udział w Grze jest bezpłatny.

### Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu. Patrole, które nie zakończą Gry w przewidzianym czasie, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
2. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w miejscu mety znajdującym się w Liceum Ogólnokształcącym nr 1 w Toruniu.
3. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali, wykonując zadania w poszczególnych punktach kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Patrol, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. Jeżeli dwa (lub więcej) Patrole otrzymają równą liczbę punktów, pod uwagę zostanie wzięty dodatkowo czas pokonania trasy oraz postawa członków Patroli podczas wykonywania zadań.
4. Nagrody otrzymają trzy Patrole za zajęcie 1, 2 i 3 miejsca. Pozostałe Patrole otrzymają pamiątkowe dyplomy.

### Informacja o przetwarzaniu danych osobowych

1. Dane osobowe (uczniowie: imię i nazwisko, nazwa i adres szkoły, opiekunowie: imię i nazwisko, nazwa i adres szkoły, telefon, e-mail) będą przetwarzane w celu rekrutacji oraz identyfikacji członków Patroli biorących udział w Grze „Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania! Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego”.
2. Administratorem danych osobowych będzie Wojewódzka Biblioteka Publiczna – Książnica Kopernikańska w Toruniu, z siedzibą przy ul. Słowackiego 8 w Toruniu.
3. Organizator zastrzega wykorzystywanie wizerunków członków Patroli utrwalonych w trakcie realizacji gry miejskiej oraz podanie imion i nazwisk zwycięzców wraz z nazwą szkoły na stronach internetowych Organizatora. Wykorzystanie wizerunku obejmuje jego publikowanie w mediach elektronicznych, w szczególności na stronie internetowej [www.ksiaznica.torun.pl](http://www.ksiaznica.torun.pl) oraz profilach Książnicy Kopernikańskiej na Facebooku i Twitterze; w sprawozdaniach itp. Wykorzystanie wizerunku odbywać się będzie w zakresie służącym promocji gry miejskiej oraz jej dokumentacji.
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Niepodanie danych skutkować będzie brakiem możliwości wzięcia udziału w grze. Dane będą przetwarzane tylko i wyłącznie przez okres trwania przygotowań i realizacji gry miejskiej nie dłużej niż do 30 sierpnia 2019 r. Po zakończeniu działań związanych z promocją zostaną one usunięte. Dane nie będą udostępniane innym odbiorcom, a przetwarzane jedynie w celu określonym powyżej.
5. Członkowie Patroli w szczególności mają prawo do żądania od Wojewódzkiej Biblioteki Publicznej – Książnicy Kopernikańskiej w Toruniu dostępu do swoich danych osobowych oraz ich sprostowania lub usunięcia.
6. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z [iod@ksiaznica.torun.pl](mailto:iod@ksiaznica.torun.pl).
7. Pełna treść klauzuli informacyjnej dostępna jest na stronie internetowej: <http://ksiaznica.torun.pl/przeczytaj-jakie-masz-prawa-rodo/>.

### Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z istotnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie.

DYREKTOR

*Ganetta Ryszkowska-Mirowska*

### Załącznik 1

## Formularz zgłoszeniowy – Gra miejska „Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania! Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego”

Nazwa i adres szkoły	
Imię i nazwisko opiekuna Patrolu*	
Telefon kontaktowy	
Adres e-mail	

### PATROL:

Lp.	Imię i nazwisko*	Podpis
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		

\*Przetwarzanie danych osobowych na podstawie indywidualnej zgody uczestnika.

Podpis opiekuna:



Wielkopolskie  
Muzeum  
Niepodległości



WIELKOPOLSKIE POWSTANIE  
100 LAT



KSIAŻNICA  
KOPERNIKAŃSKA  
100 LAT

## Załącznik 2

### Oświadczenie opiekuna Patrolu

Oświadczam, że zapoznałem/-am się z Regulaminem gry miejskiej „Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania! Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego” i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie moich danych osobowych w celu identyfikacji uczestników gry miejskiej „Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania! Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego”.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na wykorzystanie mojego wizerunku w mediach elektronicznych w zakresie służącym promocji oraz dokumentacji gry miejskiej „Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania! Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego”.

Miejscowość, data:

Podpis:



Wielkopolskie  
Muzeum  
Niepodległości



REPUBLICA POLSKA  
RZĄD REPUBLIKI POLSKIEJ



KSIAŻNICA  
KOPERNIKAŃSKA  
TORUŃ

**Załącznik 3****Oświadczenie uczestnika Patrolu**

Oświadczam, że zapoznałem/-am się z Regulaminem gry miejskiej „Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania! Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego” i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie moich danych osobowych w celu identyfikacji uczestników gry miejskiej „Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania! Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego”.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na wykorzystanie mojego wizerunku w mediach elektronicznych w zakresie służącym promocji oraz dokumentacji gry miejskiej „Zaczęło się – i Ty chodź z nami do Powstania! Gra na 100-lecie Powstania Wielkopolskiego”.

Miejscowość, data:

Podpis: