

GRA MIEJSKA „Herbert w Toruniu”

Regulamin

Gra miejska „Herbert w Toruniu” jest częścią zadania „Podwójna gra. Herbert i Stachura w Toruniu” dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury w ramach programu „Partnerstwo dla Książki” oraz ze środków Województwa Kujawsko-Pomorskiego.

Celem zadania „Podwójna gra” jest zachęcenie młodzieży i dzieci do odkrywania poezji, szczególnie Herberta i Stachury.

Organizatorzy

1. Organizatorem Gry jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna – Książnica Kopernikańska w Toruniu, współorganizatorem Fundacja Archipelag Inicjatyw.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie punktów kontrolnych na terenie miasta Toruń oraz wszystkie inne czynności zmierzające do jej prawidłowego przebiegu.

Termin i miejsce Gry

1. Gra Miejska pt. „Herbert w Toruniu” odbędzie się w piątek, 19 października 2018 r. w Toruniu w godzinach 9:00–14:00.
2. Punkt startowy Gry będzie się znajdować się w budynku Książnicy Kopernikańskiej w Toruniu przy ul. Słowackiego 8. Następnie Drużyny będą pokonywać wyznaczoną poszczególnymi punktami kontrolnymi trasę w mieście. Meta Gry również będzie się znajdować w budynku Książnicy Kopernikańskiej w Toruniu.

Cel Gry

Celem Gry jest wzbudzenie wśród jej uczestników zainteresowania poezją Zbigniewa Herberta, a także przybliżenie informacji dotyczących nieznannej historii miasta, w szczególności historii związków z Toruniem tego wybitnego poety i myśliciela.

Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest przesłanie wypełnionego **formularza zgłoszeniowego** (załącznik 1) wraz z **oświadczeniem uczestnika/opiekuna drużyny** (załącznik 2) na adres podwojnagra@ksiaznica.torun.pl bądź dostarczenie go osobiście do Książnicy Kopernikańskiej w Toruniu przy ul. Słowackiego 8 (p. 28) do dnia 30 września 2018 r.

1. Gra adresowana jest do klas 3 gimnazjalnych oraz szkół średnich (zawodowych, techników i liceów).
2. Liczba zgłaszanych Drużyn jest ograniczona. O zakwalifikowaniu się do Gry miejskiej decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Drużyna powinna liczyć od 8 do 14 osób. Członkiem każdej Drużyny musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.
4. W dniu Gry do godz. 9:00 należy potwierdzić udział Drużyny w punkcie startowym znajdującym się w budynku Książnicy Kopernikańskiej w Toruniu.
5. W dniu Gry odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania itp.)
6. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

Zasady Gry

1. Zadaniem Drużyn jest pokonanie wyznaczonej poszczególnymi punktami kontrolnymi trasy oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie Drużyna otrzymuje punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jej realizacji.
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Po trasie Gry Drużyny poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów.
4. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu, zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
5. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
6. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
7. Przystępując do Gry, członkowie Drużyn biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun Drużyny.
8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Drużyny będzie weryfikowana w poszczególnych punktach kontrolnych. W razie niezgodności Drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w punkcie kontrolnym.
9. W razie naruszenia przez członka Drużyny lub Drużynę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo do wykluczenia jej z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Organizator nie może wyrazić zgody na start członka Drużyny w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania członków Drużyn mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
12. Organizator nie jest stroną między członkami Drużyn a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu. Drużyny, które nie zakończą Gry w przewidzianym czasie, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
2. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w miejscu startu i mety znajdującym się w Książnicy Kopernikańskiej w Toruniu.
3. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali, wykonując zadania w poszczególnych punktach kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Drużyna, która łącznie otrzyma największą liczbę punktów. Jeżeli dwie (lub więcej) Drużyny otrzymają równą liczbę punktów, pod uwagę zostanie wzięty dodatkowo czas pokonania trasy oraz postawa członków Drużyny podczas wykonywania zadań.
4. Nagrody otrzymają trzy Drużyny za zajęcie 1, 2 i 3 miejsca. Wszyscy otrzymają pamiątkowe dyplomy.

Informacja o przetwarzaniu danych osobowych

1. Dane osobowe będą przetwarzane w celu identyfikacji członków Drużyn biorących udział w Grze „Zbigniew Herbert w Toruniu” oraz promocji projektu „Podwójna gra. Herbert i Stachura w Toruniu”.
2. Administratorem danych osobowych będzie Wojewódzka Biblioteka Publiczna – Książnica Kopernikańska w Toruniu, z siedzibą przy ul. Słowackiego 8 w Toruniu.
3. Organizator zastrzega wykorzystywanie wizerunków członków Drużyn utrwalonych w trakcie realizacji gry miejskiej oraz podanie imion i nazwisk zwycięzców wraz z nazwą szkoły na stronach internetowych Organizatora. Wykorzystanie wizerunku obejmuje jego publikowanie w mediach elektronicznych, w szczególności na stronie internetowej www.ksiaznica.torun.pl oraz profilach Książnicy Kopernikańskiej na Facebooku i Twitterze; w sprawozdaniach itp. Wykorzystanie wizerunku odbywać się będzie w zakresie służącym promocji gry miejskiej oraz jej dokumentacji.
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Niepodanie danych skutkować będzie brakiem możliwości wzięcia udziału w grze. Dane będą przetwarzane tylko i wyłącznie przez okres trwania przygotowań i realizacji gry miejskiej oraz promocji projektu „Herbert i Stachura w Toruniu. Podwójna gra”, nie dłużej niż do 28 lutego 2019 r. Po zakończeniu działań związanych z promocją zostaną one usunięte. Dane nie będą udostępniane innym odbiorcom, a przetwarzane jedynie w celu określonym powyżej.
5. Członkowie Drużyn w szczególności mają prawo do żądania od Wojewódzkiej Biblioteki Publicznej – Książnicy Kopernikańskiej w Toruniu dostępu do swoich danych osobowych oraz ich sprostowania lub usunięcia.
6. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z iod@ksiaznica.torun.pl.
7. Pełna treść klauzuli informacyjnej dostępna jest na stronie internetowej: <http://ksiaznica.torun.pl/przeczytaj-jakie-masz-prawa-rodo/>.

Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z istotnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie.

DYREKTOR

Danetta Ryszkowska-Mirowska

Załącznik 1

Formularz zgłoszeniowy – Gra miejska „Herbert w Toruniu”

Nazwa szkoły:	
Adres szkoły:	
Imię i nazwisko opiekuna/opiekunów drużyny*:	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	

DRUŻYNA:

Lp.	Imię i nazwisko*	Podpis
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		

*Przetwarzanie danych osobowych na podstawie indywidualnej zgody uczestnika.

Podpis opiekuna:

.....

Załącznik 2

Oświadczenie uczestnika/opiekuna Drużyny

Oświadczam, że zapoznałem/-am się z Regulaminem gry miejskiej „Zbigniew Herbert w Toruniu” w ramach zadania „Herbert i Stachura w Toruniu. Podwójna gra” i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie moich danych osobowych w celu identyfikacji uczestników gry miejskiej „Zbigniew Herbert w Toruniu” oraz promocji projektu „Podwójna gra. Herbert i Stachura w Toruniu”.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na wykorzystanie mojego wizerunku w mediach elektronicznych w zakresie służącym promocji oraz dokumentacji gry miejskiej „Zbigniew Herbert w Toruniu” oraz promocji projektu „Podwójna gra. Herbert i Stachura w Toruniu”.

Miejscowość, data:

Podpis: